



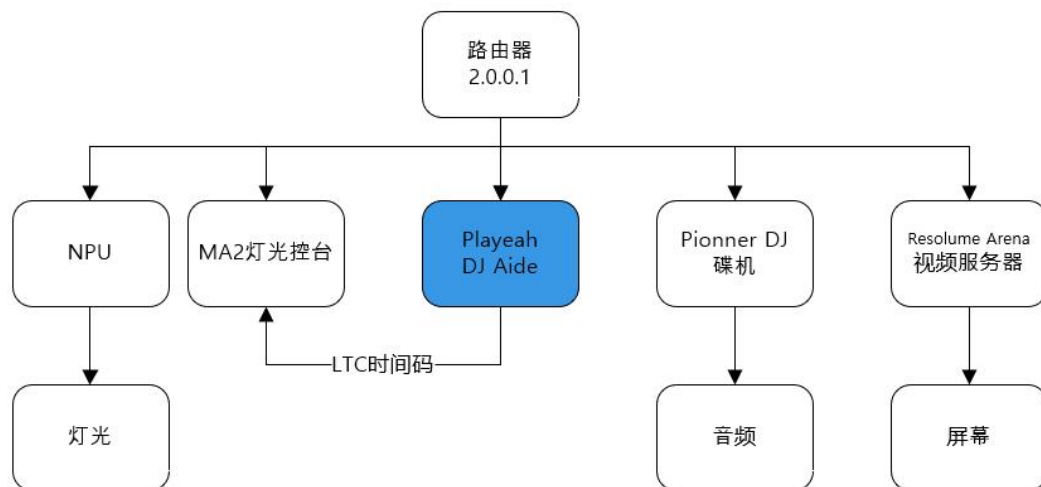
DJ 智能助手 DJ AIde  
使用手册

# 目录

1. 产品介绍.....	3
1.1 DJ 智能助手「DJ Aide」简介.....	3
1.2 产品图示.....	3
2.系统接线图.....	4
3.界面说明.....	4
3.1 状态指示灯.....	4
3.2 碟机信息和灯光信息.....	5
3.3 联动方式设置.....	5
3.4 BPM 区间设置.....	5
3.5 系统信息.....	6
3.6 grandMA2 设置.....	7
3.7 Tiger Touch 设置.....	7
3.8 VFC/RES 设置.....	8
3.9 LTC 时间码设置.....	8
4. MA2 控制台设置.....	9
4.1 IP 设置.....	9
4.2 导入宏命令.....	10
4.3 使用宏命令自动创建用户和启用登录.....	10
5. MA2 程序编辑参考.....	11
5.1 BPM 分组与歌曲段落对应 fader 页码.....	11
5.2 不卡节拍跟随 BPM.....	11
5.3 卡节拍跟随 BPM.....	12
5.4 跑灯灯光程序.....	12
5.5 多步 CUE.....	13
6. Resolume Arena 设置.....	13
7. 规格与参数.....	14
8. BPM 分组及宏命令说明.....	14
8.1 BPM1.....	14
8.2 BPM2.....	15

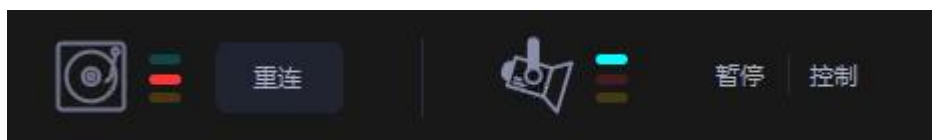


## 2.系统接线图



## 3.界面说明

### 3.1 状态指示灯



#### 碟机

黄色指示灯：碟机通讯正常，但无数据，可能是U盘内歌曲未使用 rekordbox 软件分析。

红色指示灯：碟机离线。

绿色指示灯：碟机通讯正常，数据正常。

【重连】按钮，用于重启碟机的连接。

#### 灯光

黄色指示灯：手动暂停，暂停发送灯光数据。

红色指示灯：灯光控台离线。

绿色指示灯：灯光控台通讯正常，数据正常。

【暂停】按钮，手动暂停，暂停发送灯光数据，需要灯光师手动控制灯光。

【控制】按钮，由DJ Aide接管控制灯光。

## 3.2 碟机信息和灯光信息



## 3.3 联动方式设置

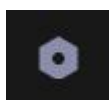


【默认】按钮，按歌曲 BPM 速度分组播放灯光程序。

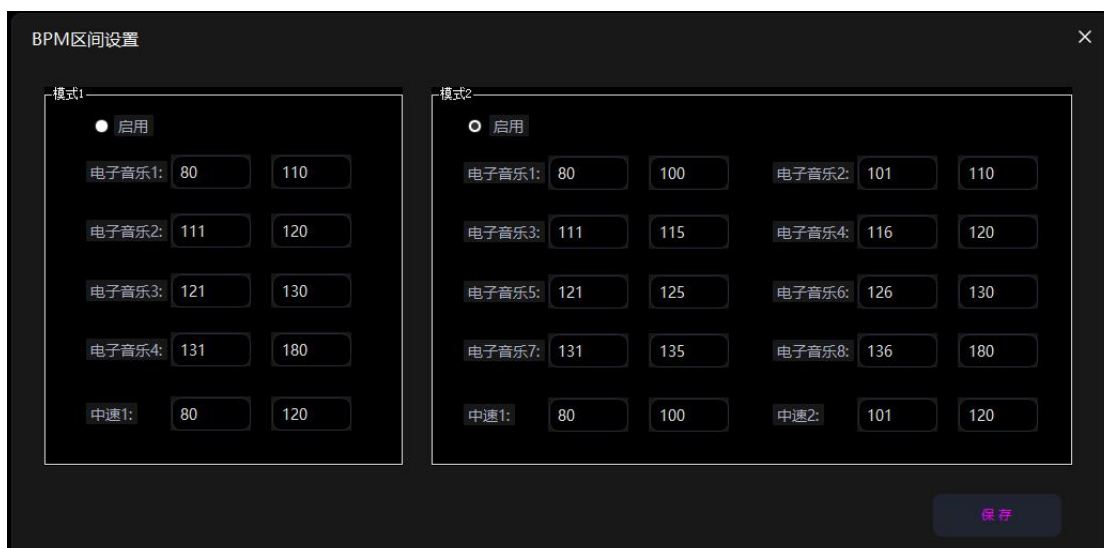
【电子音乐随机】按钮，电子音乐 1-8 分组随机播放灯光程序；中速和轻音乐仍按照 BPM 速度分组播放灯光程序。

【随机】按钮，电子音乐 1-8、中速和轻音乐分组均随机播放灯光程序。

## 3.4 BPM 区间设置



右上角设置按钮

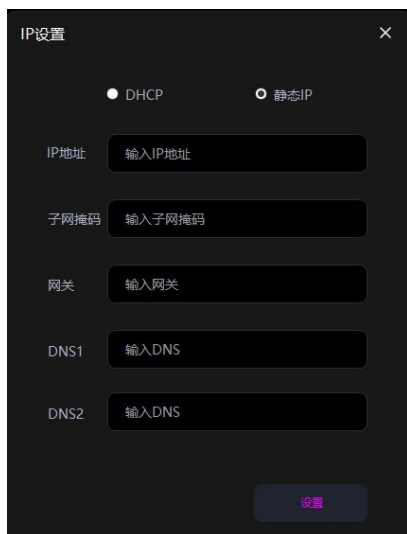


在此页面中切换 BPM 模式，模式 1 中提供 5 个 bpm 区间选择，模式 2 中提供 10 个区间选择。模式 1 适合灯光程序简洁的应用场景，需要编辑的灯光程序也相对少一些；模式 2 适合灯光程序丰富的应用场景，需要编辑的灯光程序也相对多一些。

### 3.5 系统信息



【IP 地址】按钮，可对设备设置 DHCP 或静态 IP。

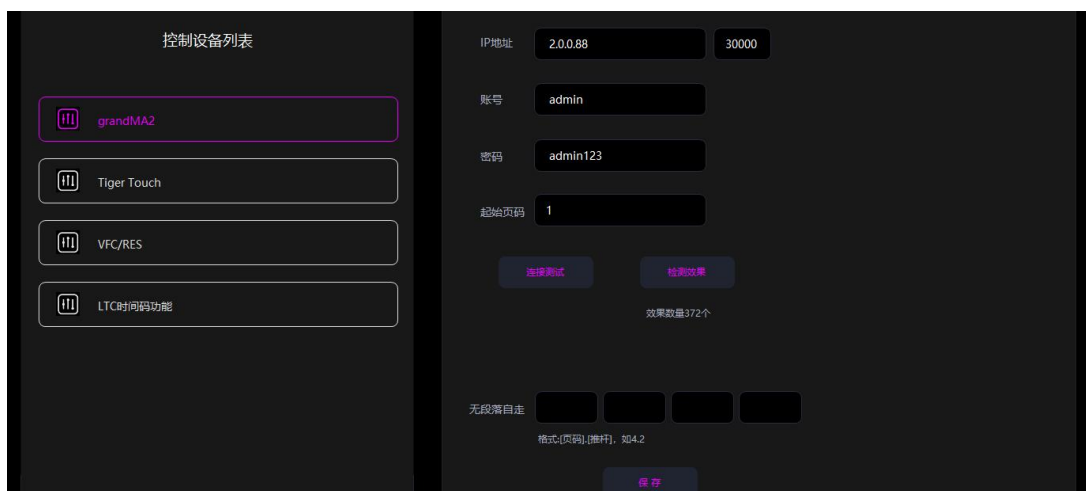


【检查更新】按钮，系统将联网检查最新版本并更新。

【关机】按钮，关机。

【重启】按钮，重启。

### 3.6 grandMA2 设置



IP 地址输入框，输入 MA2 灯光控台的 IP 地址。

端口号输入框，默认 30000，不建议更改。

账号输入框，输入 MA2 灯光控制台账号，默认 admin。

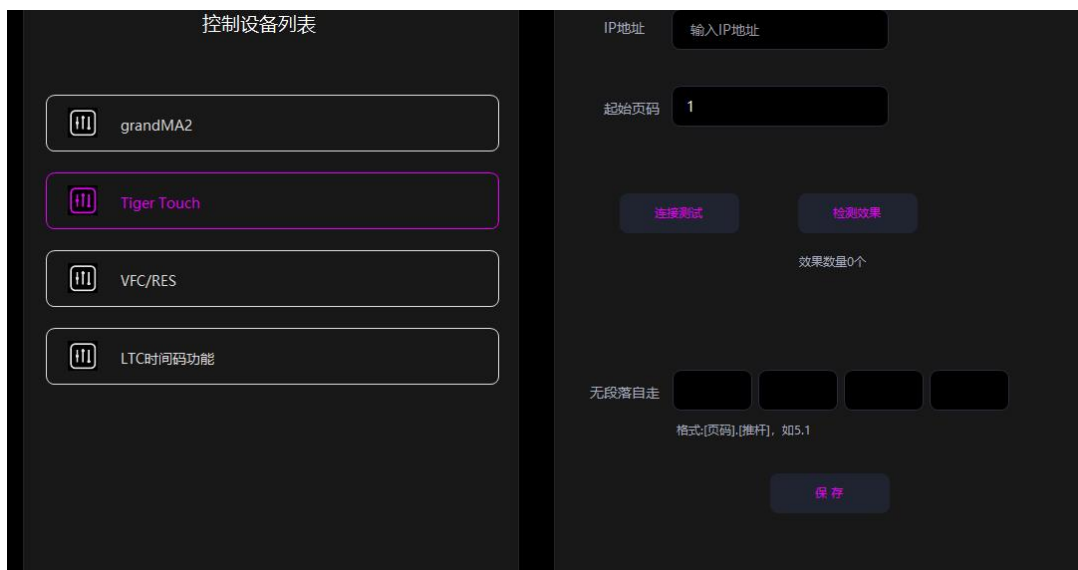
密码输入框，输入 MA2 灯光控制台密码，默认 admin123。

【连接测试】按钮，用于检测网络、IP 地址、账号和密码是否正常。

【检测效果】按钮，用于检测 MA2 灯光控制台中的灯光程序数量。灯光程序编辑或改动完成后都需要点击【检测效果】以更新数量。

无段落自走输入框共 4 个，输入[页码][推杆]，如 4.2，【保存】是保存输入的数值；当播放没有分析的歌曲可触发输入的灯光效果。

### 3.7 VFC/RES 设置



IP 地址输入框，输入 Tiger 控台的 IP 地址。

无段落自走输入框共 4 个，输入[页码][推杆]，如 5.1，【保存】是保存输入的数值；当播放没有分析的歌曲可触发输入的灯光效果。

### 3.8 VFC/RES 设置

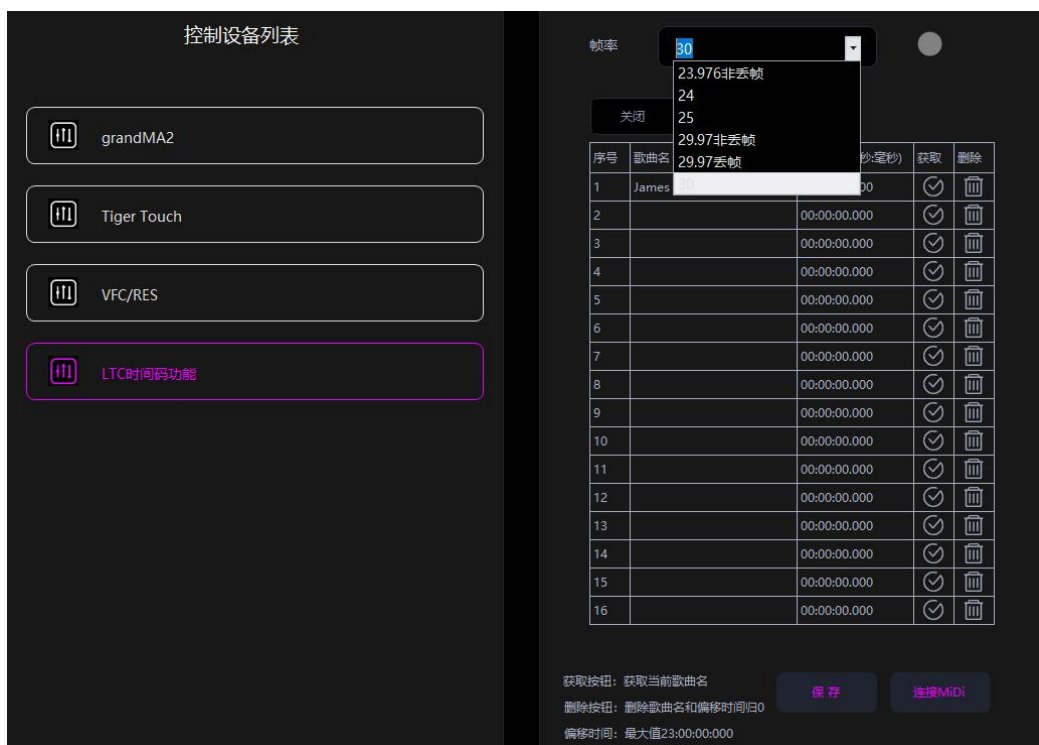


IP 地址输入框，输入 VFC/RES 视频服务器的 IP 地址。

端口输入框，默认 13350，不建议更改。

【连接测试】按钮，用于检测与 VFC/RES 视频服务器网络通讯是否正常。

### 3.9 LTC 时间码设置



帧率选择框，根据灯控台帧率选择合适帧率，一般都是 30 帧。



【关闭】【自由】【歌曲】分别是关闭 LTC、播放歌曲是自动触发 LTC 和指定歌曲触发 LTC。



当 LTC 连接成功，模式选择【自由】，播放时根据歌曲闪烁绿灯；模式选择【歌曲】，当播放的时已添加到列表的歌曲时根据歌曲闪烁绿灯。



【获取】/【删除】，获取当前歌曲/删除列表歌曲；获取的歌曲可以在列表设置延时灯光触发时间，点击【保存】保存当前设定。

【连接 MIDI】检测 MIDI 线连接是否成功。

## 4. MA2 控台设置

### 4.1 IP 设置

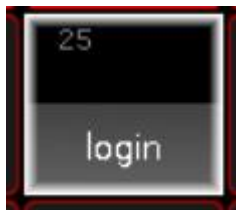


将 MA2 灯光控台设置成 2 段 IP。

## 4.2 导入宏命令



## 4.3 使用宏命令自动创建用户和启用登录

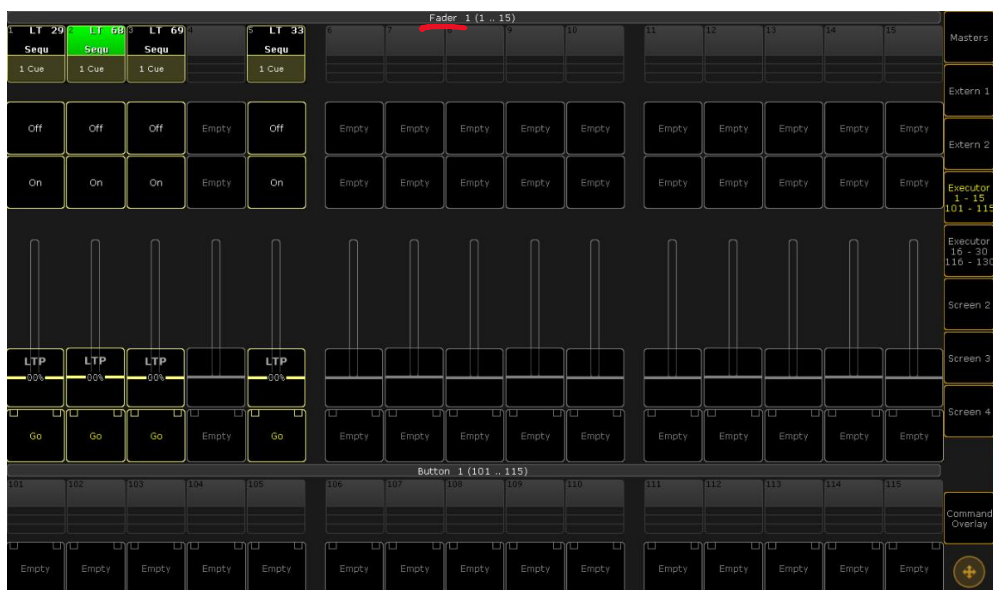


点击后即可用 DJ AIde 连接。

## 5. MA2 程序编辑参考

### 5.1 BPM 分组与歌曲段落对应 fader 页码 (详情参考 8.BPM 分组及宏命令说明)

模式	段落	page	Executor
电子音乐1	前奏/尾奏	1	1-15
	上扬/连接段	2	
	下行	3	
	副歌/人声副歌	4	
	爆点A/爆点B	5	
	随机自走	6	
电子音乐2	前奏/尾奏	7	
	上扬/连接段	8	
	下行	9	
	副歌/人声副歌	10	
	爆点A/爆点B	11	
	随机自走	12	
电子音乐3	前奏/尾奏	13	
	上扬/连接段	14	
	下行	15	
	副歌/人声副歌	16	
	爆点A/爆点B	17	
	随机自走	18	
电子音乐4	前奏/尾奏	19	
	上扬/连接段	20	
	下行	21	
	副歌/人声副歌	22	
	爆点A/爆点B	23	
	随机自走	24	



Page 1 对应控制台 Fader 1 页码，Executor 1-15 表示使用 Fader 1 页码的 1-15Fader。

### 5.2 不卡节拍跟随 BPM

原始 Speed BPM 值根据效果随意填写。

并使用 Assign Sequ 功能将 Speed-Speed Individual 改成 BPM。(也可以使用宏命令文件【bpm】将 Page 1-66 批量改成 BPM 跟随；使用宏命令文件【nobpm】撤销批量 BPM 跟随。)



### 5.3 卡节拍跟随 BPM



如灯光程序需要卡节拍跟随 BPM，原始 Speed BPM 必须是 60 的倍数，1/8、1/4、1/2、1、2、4、8 倍。

并使用 Assign Sequ 功能将 Speed-Speed Individual 改成 BPM。（也可以使用宏命令文件【bpm】将 Page 1-66 批量改成 BPM 跟随；使用宏命令文件【nobpm】撤销批量 BPM 跟随。）



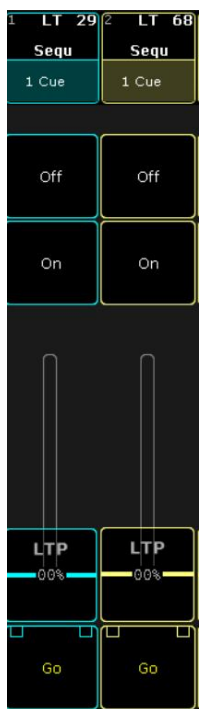
### 5.4 跑灯灯光程序

卡拍子跑灯程序灯组数量建议是 2、4、8、12、16，不卡拍子灯具不限数量。

## 5.5 多步 CUE

默认情况下，检测到多步 CUE 程序时，DJ AIde 根据碟机歌曲速度，按一拍一次的速度触发 GO 程序。

如多步 CUE 有固定时间或使用 Chaser 功能，不需要 DJ AIde 触发 GO 程序，则需要使用宏命令【ignore go】，先点击【ignore go】再点击 fader，将其设置成蓝色。可使用宏命令【go】撤销上一次【ignore go】操作。



## 6. Resolume Arena 设置

Arena-偏好设置-osc 讯号-激活 OSC 输入，填写端口 13350。



注意：使用 Resolume Arena 软件时需要导入专用模板，请至官网 [playeah.cn](http://playeah.cn) 下载或联系销售人员。

## 7. 规格与参数

处理器:	Intel 64bit 4核处理器	LTC 输出:	1 通道
硬盘容量:	128GB	LTC 接口:	1 × 3.5mm
运行内存:	8GB	控制协议:	OSC、TCP、UDP、Telnet
USB 接口:	2×USB3.0/4×USB2.0	电源输入:	DC12V-3A
网络接口:	1×RJ45	监视器:	1×HDMI
重量:	0.98kg	尺寸:	196.5mm×198mm×45mm

## 8. BPM 分组及宏命令说明

### 8.1 BPM1

模式	段落	page	Executor	模式	段落	page	Executor		
电子音乐1	前奏/尾奏	1	1-15	中速	前奏/尾奏	25	1-15		
	上扬/连接段	2			上扬/连接段	26			
	下行	3			下行	27			
	副歌/人声副歌	4			副歌/人声副歌	28			
	爆点A/爆点B	5			爆点A/爆点B	29			
	随机自走	6			随机自走	30			
电子音乐2	前奏/尾奏	7		轻音乐	前奏/尾奏	31			
	上扬/连接段	8			上扬/连接段	32			
	下行	9			下行	33			
	副歌/人声副歌	10			副歌/人声副歌	34			
	爆点A/爆点B	11			爆点A/爆点B	35			
	随机自走	12			随机自走	36			
电子音乐3	前奏/尾奏	13							
	上扬/连接段	14							
	下行	15							
	副歌/人声副歌	16							
	爆点A/爆点B	17							
	随机自走	18							
电子音乐4	前奏/尾奏	19							
	上扬/连接段	20							
	下行	21							
	副歌/人声副歌	22							
	爆点A/爆点B	23							
	随机自走	24							

## 8.2 BPM2

模式	段落	page	Executor	模式	段落	page	Executor	模式	段落	page	Executor
电子音乐1	前奏/尾奏	1	1-15	电子音乐5	前奏/尾奏	25	1-15	中速1	前奏/尾奏	49	1-15
	上扬/连接段	2			上扬/连接段	26			上扬/连接段	50	
	下行	3			下行	27			下行	51	
	副歌/人声副歌	4			副歌/人声副歌	28			副歌/人声副歌	52	
	爆点A/爆点B	5			爆点A/爆点B	29			爆点A/爆点B	53	
	随机自走	6			随机自走	30			随机自走	54	
电子音乐2	前奏/尾奏	7		电子音乐6	前奏/尾奏	31		中速2	前奏/尾奏	55	
	上扬/连接段	8			上扬/连接段	32			上扬/连接段	56	
	下行	9			下行	33			下行	57	
	副歌/人声副歌	10			副歌/人声副歌	34			副歌/人声副歌	58	
	爆点A/爆点B	11			爆点A/爆点B	35			爆点A/爆点B	59	
	随机自走	12			随机自走	36			随机自走	60	
电子音乐3	前奏/尾奏	13		电子音乐7	前奏/尾奏	37		轻音乐	前奏/尾奏	61	
	上扬/连接段	14			上扬/连接段	38			上扬/连接段	62	
	下行	15			下行	39			下行	63	
	副歌/人声副歌	16			副歌/人声副歌	40			副歌/人声副歌	64	
	爆点A/爆点B	17			爆点A/爆点B	41			爆点A/爆点B	65	
	随机自走	18			随机自走	42			随机自走	66	
电子音乐4	前奏/尾奏	19		电子音乐8	前奏/尾奏	43					
	上扬/连接段	20			上扬/连接段	44					
	下行	21			下行	45					
	副歌/人声副歌	22			副歌/人声副歌	46					
	爆点A/爆点B	23			爆点A/爆点B	47					
	随机自走	24			随机自走	48					

## 8.3 互动命令

功能	MA宏命令文件	返回命令	备注
登录	login	无	自动创建用户和启用登录
灯光暂停	stop	chat "playeah stop done"	暂停时，需要灯光师手动控制灯光 控制时，DJ Aide将接管控制灯光
灯光控制	start	chat "playeah start done"	
更改联动方式	default	chat "playeah default done"	设置联动方式：默认、电子音乐随机、随机
	edm random	chat "playeah edm random done"	
	all random	chat "playeah all random done"	
检测碟机是否在线	check	chat "playeah dj online"	碟机在线
		chat "playeah dj offline"	碟机离线
重连碟机	dj reset	chat "playeah dj reset done"	重连成功
		chat "playeah dj reset erroe"	重连失败
跟随bpm	bpm	无	将fader1.1-66.15设置跟随bpm
不跟随bpm	nobpm	无	将fader1.1-66.15设置不跟随bpm
触发多步CUE	go	无	将选中fader程序设置触发多步CUE (设置后需要重新检测效果)
不触发多步CUE	ignore go	无	将选中fader程序设置不触发多步CUE (设置后需要重新检测效果)
检测效果	update	无	将fader1-66的效果数量上传至DJ Aide